

# 漫畫節活動單元

## 【小小漫畫家上菜】

- 活動日期

107年10月12日至10月14日，活動共計3日。

- 實施方式

1. 參賽隊伍：每隊5-10人，  
前兩日每日預計10隊參加預賽，兩日共計20隊。  
第三日為前兩日獲勝的10隊參與決賽。

2. 競賽方式：

每日10隊分5組兩兩競賽，每組採**5戰3勝**制。  
兩隊隊員就五道題目同時分別派代表創作。

第一道題：【前菜】隊員1號代表PK

第二道題：【湯品】隊員2號代表PK

第三道題：【主菜】隊員3號代表PK

第四道題：【點心】隊員4號代表PK

第五道題：【飲料】隊員5號代表PK

# 漫畫節活動單元

## 【小小漫畫家上菜】

- 實施對象

國內公私立國中及國小學生，自由組隊報名

- 活動目標

### 國家 政策

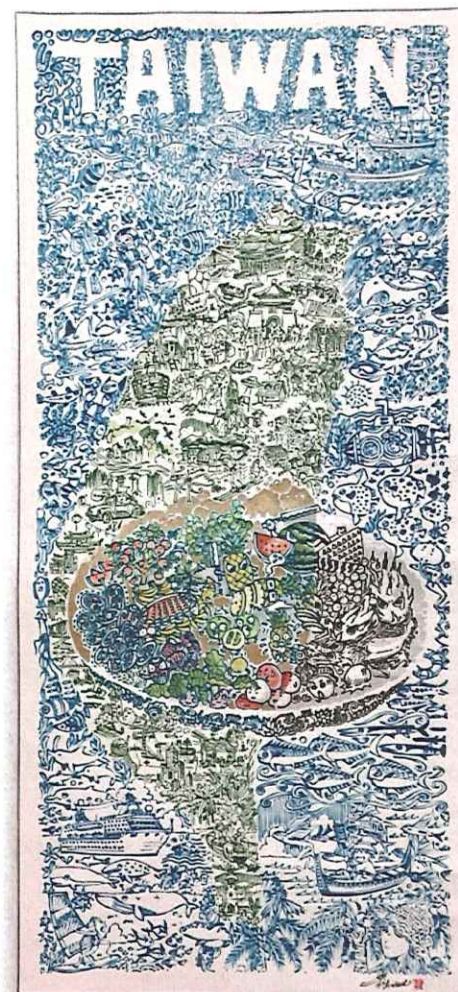
藉由藝術創作再現本土文化的豐富底蘊，  
促進孩子與民眾對台灣文化的認識與認同，  
並為台灣辦桌美食揮灑創意，展現文創軟實力！

### 教育 意義

結合生活題材進行庶民文化之鄉土教育，  
建立民眾對動漫的美學養成與藝術教育，  
帶領民眾認識漫畫之美與台灣在地文化之美！

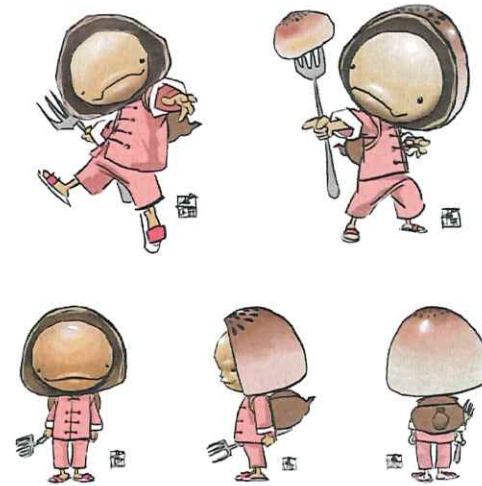
### 產業 發展

刺激學子對漫畫創作的興趣，培育潛力人才。  
漫畫家與學子共同展現漫畫創作與台灣題材多元面貌，  
提升漫畫創作的深度與能見度，推廣產業形象！



# 小小漫畫家上菜 活動流程

時間	項目	說明	備註
10:30-9:40	誓師大會	開場：敘述活動理念 評審貴賓、漫畫家及參賽隊伍介紹	網路 直播
9:40-10:40	抽籤	各隊以抽籤決定對戰隊伍 參賽隊伍入席預備	
10:00-11:00	比賽開始 第一組	<b>第一組學校兩兩pk</b> 大會公布題目讓各隊發揮創作 作戰會議10分鐘 繪畫時間40分鐘 最後10分鐘由評審給分·決定獲勝隊伍	
11:00-12:00	第二組	<b>第二組學校兩兩pk</b>	
12:00-13:30	中場休息	中場休息及用餐時間	
13:30-14:30	第三組	<b>第三組學校兩兩pk</b>	網路 直播
14:30-15:30	第四組	<b>第四組學校兩兩pk</b>	
15:30-16:30	第五組	<b>第五組學校兩兩pk</b>	
16:30-17:00	公布結果	公布比賽結果 貴賓及漫畫家給予學生講評及鼓勵	
<b>勝利組別晉級決賽 / 決賽依分數高低排名</b>			



# 小小漫畫家上菜 競賽獎項

獎項	說明	獎品
冠軍 1名	決賽獲勝的5隊中，得分最高的隊伍。	1. 獎金20,000元整 2. 冠軍獎盃乙座 3. 建議學校計大功乙次
亞軍 1名	決賽獲勝的5隊中，分數第2名的隊伍。	1. 獎金15,000元整 2. 亞軍獎盃乙座 3. 建議學校計大功乙次
季軍 1名	決賽獲勝的5隊中，分數第3名的隊伍。	1. 獎金10,000元整 2. 季軍獎盃乙座 3. 建議學校計大功乙次
特級小繪師 2名	決賽獲勝的5隊中，分數第4-5名的2支隊伍。	1. 獎金6,000元整 2. 第四到五名獎座一個 3. 建議學校計小功兩次
高級小繪師 10名	入圍決賽的10支隊伍。	1. 獎品 2. 入圍獎狀一張 3. 建議學校計小功一次
上菜小當家 10名	參加獎，未入圍決賽的10支隊伍。	1. 獎品 2. 參賽證明書一張 3. 建議學校計嘉獎一次

